

## ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビゲーム SEGA MARKⅢ専用です。

### セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

SEGA MARK III 専用

# GOLO CARTRIDGE

ア シュ ラ  
**阿修羅**

ゲームの遊び方

1人～2人用



せん し どうじょう  
☆ゲリラ戦士登場☆

ひとりよう  
(1人用プレイヤー)  
プレイヤー1



ア修羅

このゲームの主人公。戦術、ゲリラ戦法に関しては、名人級の腕前を持つ。

ふたりよう  
(2人用プレイヤー)  
プレイヤー2



毘沙門

ア修羅の弟分。ふたりで危険な橋をわたってきた勇敢な兵士。

☆“ア ジュ ヲ  
修 羅”



歩兵  
100点



迫撃砲兵  
150点



ナイフ兵  
150点



バズーカ兵  
150点



ライフル兵  
150点



歩伏兵  
200点

# せん 戦 じょう 場 の たい 敵 た ち ☆



かえんぱしゃへい  
火炎放射兵  
200点



ロケット・ランチャー兵  
200点



ポリスマン  
100点



しろバイ  
白バイ兵  
500点



せん しゃ  
戦 車  
1,000点

# ☆操作方法☆

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶものです。キーボード(SK-1000)をつないでいるキミは、プレイする前に、キーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

## SJ-150 シリーズ



- ①  
スタート・ボタン  
スタート・ボタン

- ① プレイヤーを動かす



## SJ-200



- ①  
スタート・ボタン

- ② ヘヴィーウェポン  
M-60SHOTボタン

- ③ ボンバーアロー  
SHOTボタン

## SJ-300 シリーズ (別売)



- ③ SHOTの方向



# ☆遊 び 方☆

## ★ゲームの目的★

ヘヴィーウェポンM-60と、5発のボンバーアロー。  
この2種類の武器で、敵兵を攻撃する。最終目的は、  
謎の彼方に消えた大勢の捕虜たちを救出することだ。

## ★GAME OVER★

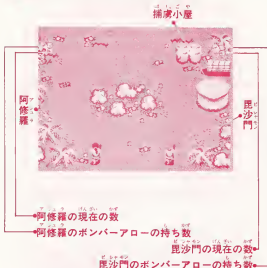
プレイヤーは3人でゲームスタート。すべて倒れると、  
GAME OVERだ。  
(ラウンドクリアするごとに、プレイヤーは1人増える)

## ★スタートのしかた★

スタート・ボタンを押すと、阿修羅が現れ、戦闘開始!



# ★第1ラウンドは、ジャングル地帯だ★



## 〈1人で遊ぶとき〉

キミは、戦場の英雄・阿修羅だ。じっくり作戦を練って、敵の壮絶な攻撃に立ち向かえノ

## 〈2人で遊ぶとき〉

キミは阿修羅、そして友達は毘沙門。共同戦線を張って、次々に現れる敵兵を倒すのだ。



- 2 Pジョイスティックのスタート・ボタンを押すと、画面に毘沙門も現れ、2人で遊べるよ。
- 第1ラウンドに限り、ゲームの途中からでも2 Pジョイスティックのスタート・ボタンを押せば、2人で遊べる。
- GAME OVERになるとプレイヤーはいなくなり、画面に、GAME OVERの文字とスコアが現れる。
- 第1ラウンドに限り、2人でゲーム中に一方のプレイヤーがGAME OVERになっても、スタート・ボタンを押せば、再びゲームに参加できる（このときのプレイヤー数は3人、ボンバーアローの持ち数は5発）。

## ★敵の倒し方★

敵の種類によって、使える武器の種類が違う。

ヘヴィーウェポン M 60 1発で、 倒せる敵	歩兵、迫撃砲兵、ナイフ兵、 バズーカ兵、ライフル兵、 歩伏兵、ポリスマン
ボンバーアロー 1発で、倒せる敵	火炎放射兵、ロケット・ラ ンチャー兵、白バイ兵
ボンバーアロー 2発で、倒せる敵	戦車

## ★ヘヴィーウェポンM-60のパワーアップ★

敵兵を  人倒すと、次のパワーアップパーツが出る。

の数字は、キミ自身で発見してほしい。

(各パーツを2個以上取ると……1個につき500点)



射程距離が伸びる。



弾が貫通し、1度で多くの敵兵が倒せる。

## ★ボンバーアローのパワーアップ★

第1～4ラウンドにある捕虜小屋(点減している)は、ボンバーアロー1発で、爆破できる。命中すると、捕虜が救出でき、次のようなパワーアップパーツが出る。

(捕虜小屋を爆破すると……1,000点)



ボンバーアローが5発増える。



スティンガーボム装備で、パワフルになる。



明らかににはできないが、パワーアップする。

## ★ラウンドクリアするには……★

各ラウンドの最終シーンになると、行き止まりになる。

カラーチェンジする部分



1. 四方八方から現れる敵を□人倒すと、画面中央のバリケードがカラーチェンジする。
2. カラーチェンジした部分に、ボンバーアローを命中させよう。
3. バリケードを破壊すると、ラウンドクリアできる。
4. 次の戦場に通ずる道が開かれる。

## ★ラウンドクリアすると……★

下の画面が現れ、スコアなどが表示される。

ハイスコア

ラウンド



アシュラ 現在の数

アシュラ ボンバーアローの持ち数

アシュラ スコア

毘沙門 現在の数

毘沙門 ボンバーアローの持ち数

毘沙門 スコア

## ★ラウンドクリア時のボーナス★

第1ラウンド	5,000点	第4ラウンド	50,000点
第2ラウンド	10,000点	第5ラウンド	100,000点
第3ラウンド	20,000点	第6ラウンド	500,000点

☆ ア シュ ラ センじょう だいこうかい パート  
 ☆ “阿修羅”の戦場を大公開// ☆ Part 1

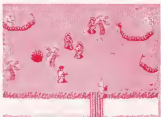
だい  
 第1ラウンド

ジャングル地帯



だい  
 第2ラウンド

密林だ//



だい  
 第3ラウンド

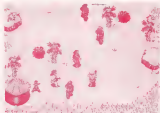
沼地から  
 ジャングル地帯へ



☆ ア シュ ラ セン リ ュ だい こう かい パート  
 ☆ “阿修羅”の戦場を大公開 // ☆ Part2

だい  
 第4ラウンド

さ ぼ  
 砂 漠



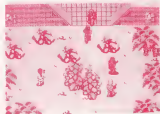
だい  
 第5ラウンド

まち  
 街から  
 さん ぐう ち たい  
 山岳地帯へ



だい  
 第6ラウンド

つみ へ  
 海辺から  
 てん ぶう ぐい  
 敵要塞へ、突撃 //



## ☆アソビ<sup>あそび</sup>ン教授からのアドバイス☆

- ボンバーアロー<sup>つが</sup>を使いすぎると、各ラウンド<sup>まわりの</sup>の最終シーンでバリケード<sup>はし</sup>を破壊<sup>やぶ</sup>できなくなる。気をつけよう。
- 捕虜<sup>とりこ</sup>小屋<sup>ごう</sup>をできるだけたくさん壊<sup>こわ</sup>して、ボンバーアロー<sup>かす</sup>の数を増<sup>ふ</sup>やしておくといいよ。



# ☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ  
ゲーム SEGA MARKⅢ専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——

ぬらさない！



- ・ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- ・汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- ・使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに  
10分～20分の休憩をしましょう。



スコアブック

# ☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

☆ スコアブック ☆

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

しんじょうほう

新情報サービス

ジョイ ジョイ

セガ・JOY JOYテレフォン

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)